# Iniciais de Diagrama de Atividade

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa 2 notas

**b)** O programa calcula a média entre elas

**c)** O programa exibe a média

**Resolução:**https://drive.google.com/file/d/1qg\_7hBs\_y4V-q610kTJauRi88ZWEKkuo/view?usp=sharing

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa a frente e a lateral de um terreno retangular

**b)** O programa calcula a área do terreno

**c)** O programa exibe a área

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa 2 notas

**b)** O programa calcula a média entre elas, sendo que a primeira nota tem peso 4 e a segunda tem peso 6.

**c)** O programa exibe a média

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa 2 notas

**b)** O programa calcula a média entre elas

**c)** O programa exibe a "#partiuestágio" caso a média seja maior ou igual a 6 e "#partiutentardenovo" em caso contrário

**Resolução:**https://drive.google.com/file/d/1qg\_7hBs\_y4V-q610kTJauRi88ZWEKkuo/view?usp=sharing

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa a frente e a lateral de um terreno retangular

**b)** O programa calcula a área do terreno

**c)** O programa exibe “#terrenopequeno” se a área for menor que 100, exibe “#terrenomedio” se a área estiver entre 100 e 250 ou exibe “#terrenogrande” caso a área for maior que 250

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

a) O usuário informa quantas horas por noite dorme

b) Caso ele durma de 0 a 4, exiba "#zumbi"

c) Caso ele durma mais de 4 até menos de 7, exiba "Pouca concentração"

d) Caso ele durma de 7 a 9, exiba "Boa concentração"

e) Caso ele durma mais de 9, exiba "Olha a preguiça!"

**Resolução:**https://drive.google.com/file/d/1qg\_7hBs\_y4V-q610kTJauRi88ZWEKkuo/view?usp=sharing

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa o salário de estagiário e o valor da faculdade.

**b)** O programa calcula a média diária salário líquido (salário – faculdade). Considerar 30 dias

**c)** Caso a média seja menor que 15, exibir “#controletotal”

**d)** Caso a média esteja entre 15 e 20, exibir “#ragazzonosabado”

**e)** Caso a média seja maior que 20 e menor 25, exibir “#cinemanamorada”

**f)** Caso a média é de 25 a 30, exibir “#novogame”

g) Caso a média seja maior que 30, exibir “#tobonito”

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa seu sexo e sua idade

**b)** Caso seja homem e menor de 18 anos, exiba "Você é homem e menino"

**c)** Caso seja homem e idade a partir de 18 anos, exiba "Você é homem maior de idade"

**d)** Caso seja mulher e menor de 18 anos, exiba "Você é mulher e menina"

**e)** Caso seja mulher e idade a partir de 18 anos, exiba "Você é mulher maior de idade"

**Resolução:**https://drive.google.com/file/d/1qg\_7hBs\_y4V-q610kTJauRi88ZWEKkuo/view?usp=sharing

1. Crie um diagrama de atividade que represente o seguinte programa:

**a)** O usuário informa o sexo e se é torcedor do Palmeiras

**b)** Caso seja Homem e Torcedor do Palmeiras, exiba “Você é homem e seu time NÃO tem mundial”

**c)** Caso seja Homem e não é Torcedor do Palmeiras, exiba “Você é homem e seu time pode ser que tenha mundial”

**d)** Caso seja Mulher e Torcedora do Palmeiras, exiba “Você é mulher e seu time NÃO tem mundial”

**c)** Caso seja Mulher e não é Torcedora do Palmeiras, exiba “Você é mulher e seu time pode ser que tenha mundial”